

Herderschach trotz(t) CORONA

– Folge II – 6 / Einsteiger –

Liebe junge Schachfreunde,

hier nun die nächste Folge des Herderschach-Fernunterrichts, mit dem wir die erneute Corona-Krise überbrücken wollen. Die Bearbeitungszeit dieser Ausgabe ist auf 3 Wochen ausgerichtet, ihr habt also Zeit für eine gründliche Bearbeitung bzw. ein ebensolches Selbststudium. Bitte nehmt euch so viel Zeit, wie ihr ansonsten in diesem Zeitraum in der Schach-AG verbringen würdet.

Eure Lösungen, Zwischenfragen und sonstigen Bemerkungen richtet bitte ausschließlich per Email an thomas.binder.berlin@t-online.de

Noch ein Hinweis: In allen Bildern spielt Weiß „von unten nach oben“, Schwarz „von oben nach unten“. Versucht bitte, in euren Antworten die schachliche Schreibweise mit Feldbezeichnungen zu verwenden.

1) Die Schach-Regeln: Wir kennen uns aus

1.1: Mein Gegner hat einen regelwidrigen Zug gemacht, z.B. Turm von a1 nach h2. Das ist der erste regelwidrige Zug in dieser Partie. Wie entscheidet der Schiedsrichter?

- a) Der regelwidrige Zug bleibt gültig.
- b) Ich habe die Partie gewonnen.
- c) Ich bekomme eine Zeitgutschrift von zwei Minuten.

1.2: Wie verändert sich die Antwort zu 1.1, wenn der Gegner in der gleichen Partie bereits zuvor einen regelwidrigen Zug gemacht hatte.

1.3: Wir spielen eine Turnierpartie mit der Pflicht zum Aufschreiben der Züge. Welche Reihenfolge deiner Handlungen ist richtig:

- a) Zug ausführen – aufschreiben – Uhr drücken
- b) Zug ausführen – Uhr drücken – aufschreiben
- c) aufschreiben – Zug ausführen – Uhr drücken

1.4: Gleiche Situation wie in 1.3. Unter welchen Umständen bist du von der Pflicht zum Aufschreiben der Züge befreit?

1.5: Du hast in einer Turnierpartie ganz großen materiellen Vorteil (z.B. einen Turm) und weißt auch, **wie** du die Partie gewinnen wirst. Der Gegner hat nur noch einen ungefährlichen Bauern. Doch du hast nur noch ganz wenig Zeit und wirst es deshalb vermutlich nicht schaffen, den Gegner mattzusetzen.

- a) Du bietest remis
- b) Du suchst nach dem schnellsten Weg zum Matt und hoffst, dass du es gerade so noch schaffst.
- c) Du versuchst zuerst, den letzten Bauern des Gegners zu schlagen.

2) Zwei taktische „Geheimwaffen“

Bitte schaut euch in unserem Trainingsmaterial die beiden nachfolgend vorgeschlagenen Kapitel in Ruhe an. Spielt die vorgestellten Partien durch und versteht, wie die beiden dort vorgestellten Werkzeuge funktionieren. Sicher habt ihr eure besondere Freude daran, weil es jeweils ein Beispiel gibt, in dem ich selbst diese Geheimwaffen nicht erkannt habe.

2.1) Die Turm-Läufer-Peitsche

<https://www.herderschach.de/Training/Online/index-tr036.html#a1>

2.2) Die Turm-Springer-Zange

<https://www.herderschach.de/Training/Online/index-tr035.html#a1>

2.3) Übungsaufgaben



In den beiden folgenden Aufgaben kommt jeweils eines der beiden gerade gesehenen Angriffsmittel zur Ausführung. Frisch ans Werk!

Weiß ist am Zug, und da Schwarz selbst Matt auf c2 droht, ist die Wahl der weißen Züge sehr eingeschränkt.

Also: Führt den weißen Angriff mit ein paar kraftvollen Schlägen zum Erfolg!



Hier ist Schwarz am Zug. Sein Materialvorteil sollte ihm ohnehin den Gewinn garantieren. Doch er kann schnell gewinnen, wenn er sich einer unserer beiden Geheimwaffen erinnert.

Wenn es etwas hakt, schaut euch im Trainingsmaterial noch einmal die Partie an, in der ich selbst diese Möglichkeit verstreichen ließ. Es gibt da gewisse Parallelen.

3) Neulich im Internet



Zurzeit kann man ja so richtig Schach nur im Internet spielen. Aber auch dort kommen immer mal wieder sehr interessante Stellungen aufs Brett. Es folgen zwei kleine Abenteuer, die ich unlängst erlebt habe.

Hier habe ich einen recht hübschen Gewinn gefunden. Nach meinem nächsten Zug gab der Gegner sofort auf.

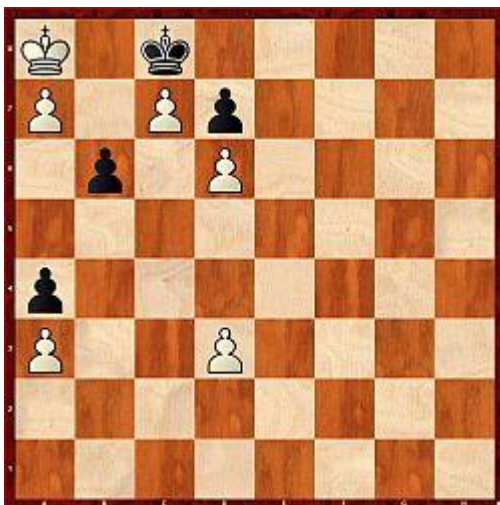
Schwarz ist am Zug.



Ich gebe zu: Hier hatte ich Schwarz. Aber mein Gegner (mit Weiß am Zug) hat es nicht geschafft, diese Partie zu gewinnen. Damit euch das nicht auch passiert, schaut euch die Stellung bitte genau an.

Beschreibt dann in Worten und mit konkreten Zügen, wie Weiß in dieser Stellung gewinnt.

4) Zum Schluss ein kleiner Spaß



Wenn ihr diese Aufgabe gelöst habt, werdet ihr auch verstehen, warum ich sie in die Kategorie „Spaß“ eingeordnet habe.

Weiß ist am Zug

Gebt die Lösung bitte bis zum Sieg durch Matt an. Und erklärt dann bitte in kurzen eigenen Worten, was das „Späßige“ an dieser Aufgabe war.