

# Herderschach trotz(t) CORONA

## – Folge 4 / Einsteiger –

### Liebe junge Schachfreunde,

hier nun die vierte Folge des Herderschach-Fernunterrichts, mit dem wir die Corona-Krise überbrücken wollen. Die Bearbeitungszeit dieser Ausgabe ist auf 2 Wochen ausgerichtet, ihr habt also Zeit für eine gründliche Bearbeitung bzw. ein ebensolches Selbststudium.

Eure Lösungen, Zwischenfragen und sonstigen Bemerkungen richtet bitte ausschließlich per Email an [thomas.binder.berlin@t-online.de](mailto:thomas.binder.berlin@t-online.de)

Noch ein Hinweis: In allen Bildern spielt Weiß „von unten nach oben“, Schwarz „von oben nach unten“.

### 1) Ein wichtiges Endspielthema



In der abgebildeten Stellung hat Weiß zwar einen Bauern mehr, jedoch droht der schwarze Bauer a2 mit baldigster Umwandlung. Weiß sollte mit richtigem Spiel remis halten. Wenn man aber unachtsam spielt, kann Schwarz sehr schnell gewinnen, also seinen Bauern umwandeln und dabei mindestens den weißen Turm erobern

Ich habe im Bild vier mögliche weiße Züge markiert. Bitte bildet euch zu jedem dieser Züge eine Meinung. **Kann man mit diesem Zug die Partie ausgeglichen halten, oder hat Schwarz danach einen klaren Gewinnweg?** Wenn es einen klaren Gewinnweg für Schwarz gibt, nennt bitte mindestens die nächsten zwei Züge.

In der Tabelle bitte jeweils ankreuzen, ob der Zug OK ist oder schnell verliert. Bei den Verlustzügen bitte den schwarzen Gewinnweg erklären.

Weiß zieht	Zug ist OK	Zug verliert	Weitere Folge
Kf2 - e2			
Kf2 – e3			
g2 – g3			
h2 – h4			

## 2) Nicht alles was im Buche steht...

... muss auch stimmen.

In der Folge zeige ich euch eine Partiestellung und den ausführlichen Bericht dazu aus einem Buch des amerikanischen Großmeisters Edmar Mednis, der eine Reihe hervorragender Lehrbücher geschrieben hat. Bitte lest den Text aufmerksam, spielt die Züge selbst auf einem Schachbrett nach und versteht, was er uns damit eigentlich erklären will.



Mednis spielte mit Weiß und schreibt:  
*Hier entschloss ich mich, eine ‚glänzende‘ Remiskombination zu machen: 1.Th3xh7+!! Kh8xh7 2.Df6-h4+ Kh7-g6 3.Dh4-g4+. Könnte er nun seinen Turm benutzen, würde Weiß leicht mattsetzen. Es geht aber nicht – der Turm ist ganz entschieden gefesselt. Darum stimmte ich hier dem Remis durch Dauerschach zu. Später zeigte ich die Partie und Kombination dem Internationalen Meister Al Horowitz. Er schaute einen Augenblick auf die Stellung, sagte: „Sie haben eine glänzende Gewinnkombination gemacht“, und spulte rasch die nächsten Züge ab: 3. ... Kg6-h7 4.Dg4-h3+ Kh7-g6 5.Dh3-g2+ Kg6-h7 6.Tf3-h3 matt.*

Alles ganz eindrucksvoll und nebenbei ein Beispiel zum Thema „**Entfesselung**“ (Erste Teilfrage: Was ist hier konkret mit „Entfesselung“ gemeint?) Das geht auch alles auf, Herr Mednis hat in der Tat die Krönung durch das gezeigte Gewinnmanöver verpasst. Dennoch stimmt hier etwas nicht. Spielt noch einmal Zug für Zug aufmerksam durch. Irgendwas stimmt hier nicht... (Zweite Teilfrage: Was stimmt hier nicht?) Die gute Nachricht zum Schluss: Der kleine Fehler in den von Herrn Horowitz „abgespulten“ Zügen lässt sich korrigieren und es bleibt bei der schönen Kombination zum genannten Thema. (Dritte Teilfrage: Wie lässt sich die von Horowitz gezeigte Zugfolge reparieren?)

Was diese Stellung und das betreffende Buch von Mednis mit mir zu tun haben, erzähle ich euch bei Gelegenheit, wenn wir uns hoffentlich mal wieder direkt begegnen können.

## 3) Und noch ein wichtiges Endspielthema

Jetzt geht es um das Thema „**König und Randbauer gegen König**“. Bitte lest aufmerksam in unserem Trainingsmaterial auf der Herderschach-Seite den Abschnitt dazu:

<https://www.herderschach.de/Training/Online/index-tr066.html#a5>

Versucht, die Zusammenhänge zu verstehen und erinnert euch im richtigen Moment eurer nächsten Turnierpartien daran. Ganz so lange wird es nicht dauern: Im nächsten Trainingsmaterial werde ich zu diesem Punkt ein paar Aufgaben präsentieren.

## 4) Zweimal Taktik zum Schluss

Heute musstet ihr schon recht viel und angestrengt arbeiten. Daher zum Schluss zwei lockere Aufgaben, die man mit etwas Konzentration sogar „vom Blatt“ lösen kann.



Aufgabe 4a)

Weiß ist am Zug und findet eine überzeugende Lösung zum Gewinn einer Figur. Danach sollte Weiß auch in der Lage sein, die Partie zu gewinnen.



Aufgabe 4b)

Schwarz hat zwei Bauern mehr, aber Weiß ist am Zug. Mehr verrate ich mal nicht.